



Cevap Anahtarı — fotokopi setine dahil edilmez

01 · Okulumda Neler Var? · tanıtım yaprağı

- Sınıfımız Kütüphane Yemekhane
 Lavabo Spor salonu Bahçe

: bu yaprak okulu TANITIR, ölçmez.
Boyama **SERBEST** Bölümlerin kendi ikonu yoktur; her bölüm EŞYASIYLA gösterilir.

02 · Nerede Bulunur? · numara ile kodlama

- kalem -> 1 (Sınıfımız) silgi -> 1 (Sınıfımız)
 kaşık -> 2 (Yemekhane) tabak -> 2 (Yemekhane)
 top -> 3 (Bahçe) ağaç -> 3 (Bahçe)

03 · Okulda Kimler Çalışır? · tanıtım yaprağı

- Bize okuma yazma öğretir.
 Okulun her işiyle ilgilenir.
 Yemekhanede yemek pişirir. Okulu temiz tutar.
 Okulun kapısında bekler.

Boyama **SERBEST** : çalışanları TANITIR.

04 · Bu İş Kimin İşİ? · görev eşleme

1. Yemekhanede çorba pişirir. -> 3 (aşçı)
2. Sınıfta yeni harf öğretir. -> 1 (öğretmen)
3. Koridoru süpürür. -> 4 (temizlik görevlisi)
4. Okulun bütün işlerini yönetir. -> 2 (müdür)

05 · Okul Kroki · yol izleme

Kroki odaları: 1=kara tahta · 2=kitap · 3=tencere · 4=musluk · 5=basketbol topu · 6=salıncak

Baslangic 1 (kara tahta) -> Varış 3 (tencere)

Çizilen yol **SERBEST**'tir; önemli olan doğru odadan çıkıp doğru odaya varması.

Kroki okuma: kitap -> 2 · salıncak -> 6 · musluk -> 4

06 · Okul Panosu · serbest çizim

Okulun adını **ÖĞRETMEN** yazar; en sevdiği yeri çocuk çizer.

Çizim **SERBEST** : doğru/yanlış yoktur.



Adlandırma notu: Her görselin hedef adı bu anahtarda yazılıdır. Öğrenci görsele farklı bir ad verirse (ör. “anne” yerine “kadın”), hedef sözcüğü siz söyleyip tekrar ettirin — etkinlik hedef ada göre değerlendirilir.