



Cevap Anahtarı — fotokopi setine dahil edilmez

01 · Zar At & Boya · oyun sonu kontrolü

Tüm satırlar dolunca boyanan kutu sayısı: **15** (1+2+3+4+5)

02 · Sayı Tombalası · kartlardaki sayılar

KART 1: **3, 1, 5, 4, 2, 3**

KART 2: **1, 4, 2, 5, 3, 2**

KART 3: **5, 4, 1, 2, 3, 4**

KART 4: **2, 3, 5, 1, 3, 4**

Öğretmen bu listeden sayı söyler; her kartta o sayının gösterimi kapatılır.

03 · Beşli Çerçeve Kartları · dolu kutu sayısı

1. kart: çerçevede **3** kutu dolu -> kutuya **3** yazılır

2. kart: çerçevede **1** kutu dolu -> kutuya **1** yazılır

3. kart: çerçevede **5** kutu dolu -> kutuya **5** yazılır

4. kart: çerçevede **2** kutu dolu -> kutuya **2** yazılır

5. kart: çerçevede **4** kutu dolu -> kutuya **4** yazılır

05 · Sayı Şeridi · sıralama

Kartların veriliş sırası: **4, 1, 5, 2, 3**

Doğru sıralama (küçükten büyüğe): **1, 2, 3, 4, 5**

06 · Hafıza Oyunu · 5 çift

1 <-> top (1 tane)

2 <-> muz (2 tane)

3 <-> elma (3 tane)

4 <-> çiçek (4 tane)

5 <-> kuş (5 tane)

07 · Hafta Değerlendirmesi · sayma · çerçeve · sıralama

1) Say ve yaz: balık **5** · kelebek **3** · çilek **1**

2) Çerçevede dolu kutu: **3 · 5 · 2**

3) Azdan çoğa: elma(2) < kuş(3) < çiçek(4) < top(5)

kutulara yazılacak: elma **1** · top **4** · kuş **2** · çiçek **3**

08 · Pano Kartı

1 **2** **3** **4** **5**

Cevap Gerektirmeyen Yapraklar · serbest çalışma / materyal / öz değerlendirme

04 · Kim Daha Çok?



Adlandırma notu: Her görselin hedef adı bu anahtarda yazılıdır. Öğrenci görsele farklı bir ad verirse (ör. “anne” yerine “kadın”), hedef sözcüğü siz söyleyip tekrar ettirin — etkinlik hedef ada göre değerlendirilir.