



Ad – Soyad:

Tarih:



Puslu: Konu özeti — deftere geçir ya da yapıştır.

Geometrik Şekiller

Üçgen

Üç kenarı ve üç köşesi vardır.

Kare ve dikdörtgen

İkisinin de dört kenarı vardır. Karenin dört kenarı eşittir.

Çember ve daire

Çember bir çizgidir. Daire, çizginin içiyle birlikte bütündür.

ÖRNEK

Aynı büyüklükte dört kare ikişer ikişer dizilince büyük bir kare olur.

Aynı büyüklükte üç kare yan yana dizilince uzun bir dikdörtgen olur.

Bir kare ve dört üçgen birleşince yıldız modeli olur.

Şekilleri birleştirince yeni şekiller ve modeller kurabilirsin.



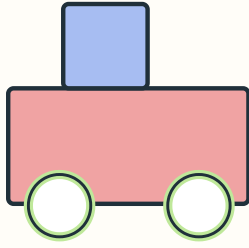
Ad – Soyad:

Tarih:

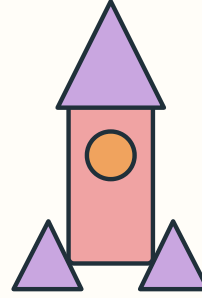


Pusul: Modeli oluşturan şekilleri bul ve say.

1 Modellere bak. Her model hangi şekillerden yapılmış?



Araba



Roket

2 İki modelde toplam kaç tane var? Her şeklin kutusuna yaz.



üçgen



kare



dikdörtgen



daire



çember



Ad – Soyad:

Tarih:



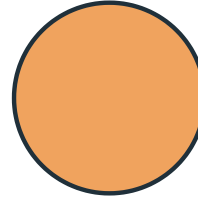
Pusul: Çember ile daireyi ayırt et.

1 Çember bir çizgidir. Daire, çizginin içiyle birlikte bütündür.



ÇEMBER

yalnız çizgi

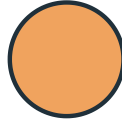


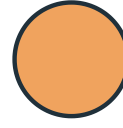
DAİRE

çizgi + içi

2 Hangisi çember, hangisi daire? Altına yaz.

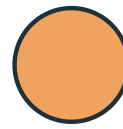




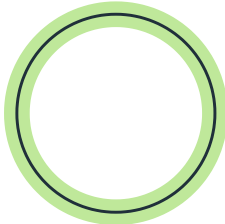




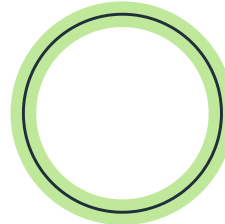




3 Çemberlerin içini boya. Her biri ne oldu? Altına yaz.









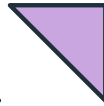
Ad – Soyad:

Tarih:



Puslu: Birleşince hangi şekil oluşur?

1 Bu şekilleri birleştirince hangi şekil oluşur? İşaretle.





Ad – Soyad:

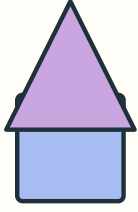
Tarih:



Puslu: Modeli malzeme listesiyle eşleştir.

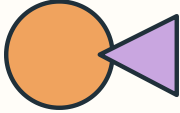
1

Her modeli, o modelin malzeme listesiyle çizgiyle eşleştir.



1 daire

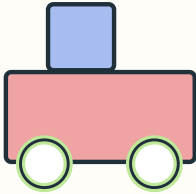
1 üçgen



1 dikdörtgen

1 kare

2 çember



1 kare

1 üçgen



Ad – Soyad:

Tarih:



Puslu: Kendi modelini çiz, şekilleri say.

1 Aşağıdaki şekillerden istediklerini kullanarak kendi modelini tasarla.



üçgen



kare



dikdörtgen



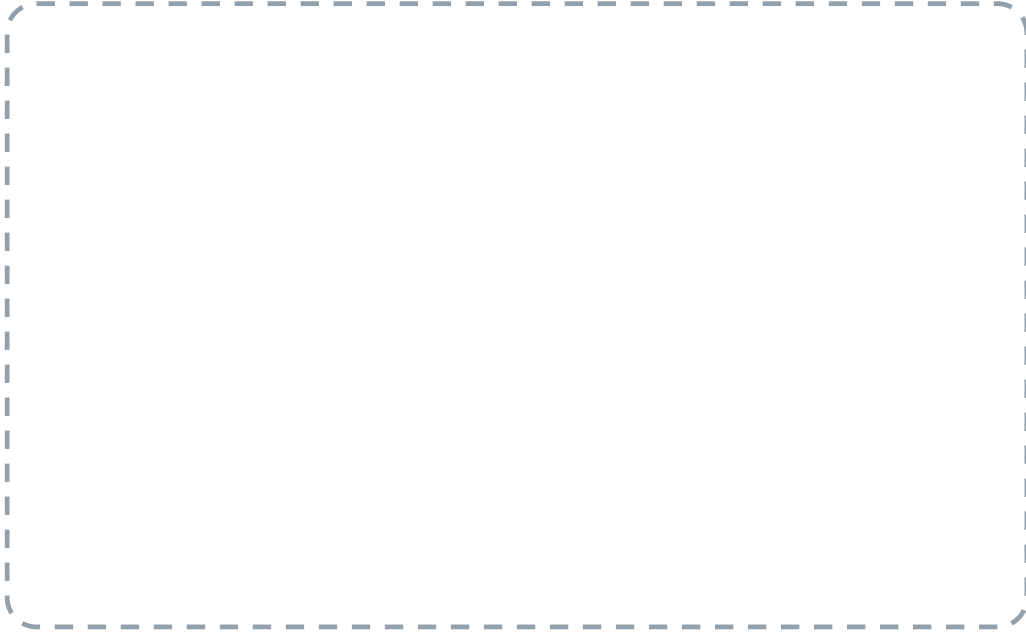
daire



çember

En az üç farklı şekil kullan.

2 Modelini bu kutuya çiz.



3 Hangi şekilden kaç tane kullandın? Yaz.





Ad – Soyad:

Tarih:



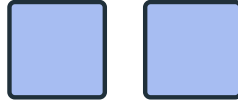
Puslu: Şekilleri kes, birleştirerek dene.

1

Şekilleri kes. Birleştirerek yeni şekiller ve modeller kur.



4 üçgen



2 kare



2 dikdörtgen



2 daire



2 çember

2

Dene: iki üçgeni birleştirince ne oluyor?

Kartları yan yana koy, döndür, birleştir.

Kurduğun modeli arkadaşına tarif et: kaç üçgen, kaç kare?

Kartları sakla; yıl boyu kullanacaksın.



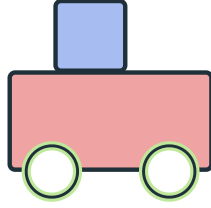
Ad – Soyad:

Tarih:



Puslu: Bütün bölümleri yap.

1 Bu modelde hangi şekilden kaç tane var? Kutulara yaz.



çember



kare



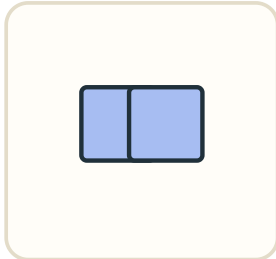
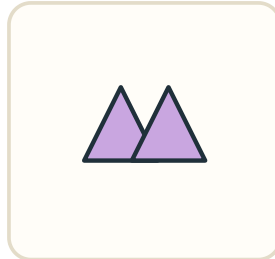
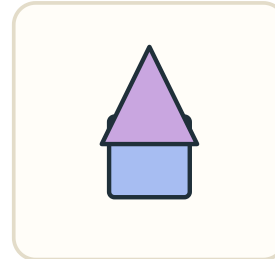
dikdörtgen

2 Hangisi çember? Kutusunu işaretle.

☐☐☐☐

3 Tarife uyan modeli işaretle.

1 kare ve 1 üçgen

☐☐☐



Ad – Soyad:

Tarih:



Puslu: Neleri yapabildiğini işaretle.

1 Bu hafta neler yapabiliyorsun? Her satırda bir yüzü işaretle.

yapabiliyorum biraz tekrar bakmalıyım

Bir modeldeki şekilleri bulup sayabiliyorum.



Çember ile daireyi ayırt edebiliyorum.



Şekilleri birleştirince ne oluştuğunu biliyorum.



Şekillerden kendi modelimi kurabiliyorum.



2 Bu haftanın rozetini boya.



3 En çok hangi etkinliği sevdin? Adını yaz ya da resmini çiz.